

ZAŁĄCZNIK DO PROJEKTU SYSTEMU SYGNALIZACJI POŻARU W BUDYNKU DOMU POMOCY SPOŁECZNEJ "PRZYJAZNYCH SERC" W PŁOCKU

MATRYCA STEROWAŃ SYSTEMU SYGNALIZACJI POŻARU

				Miejsce wystąpienia zagrożenia pożarowego:							
URZĄDZENIE	AKCJA W PRZYPADKU ZAGROŻENIA POŻAROWEGO	ALARM		Strefa pożarowa:				Klatki schodowa			Szyb Windy
				1	2	3	4	1	2	3	
		I	II	Oznaczenie elementu systemu sygnalizacji pożaru:							
CENTRALA SSP	Sygnalizacja optyczna i akustyczna	X		CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP
			X								
	Wydruk lokalizacji zdarzenia (drukarka systemu)	X		CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP
			X								
	Wskazanie lokalizacji zdarzenia na wyświetlaczu CSP	X		CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP
			X	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP
	Transmisja alarmu II do PSP	X									
			X	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP	CSP
COD NR1	Oddymianie K nr 1	X						EKS L4/03	EKS L3/31	EKS L3/31	EKS L3/31 EKS L4/03
			X	EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31 EKS L4/03			EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31	EKS L3/31 EKS L4/03
COD NR2	Oddymianie K nr 2, 3	X						EKS L4/03	EKS L3/31	EKS L3/31	EKS L3/31 EKS L4/03
			X	EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31 EKS L4/03			EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31	EKS L3/31 EKS L4/03
WINDA KL1	Zjazd na poziom 0 / otwarcie drzwi / unieruchomienie windy	X									
			X	EKS L2/29	EKS L2/29			EKS L2/29	EKS L2/29	EKS L2/29	EKS L2/29
DRZWI PRZESUWNE HOL, POZIOM 0	Otwarcie drzwi	X									
			X	EKS L1/02	EKS L1/02			EKS L1/02	EKS L1/02	EKS L1/02	EKS L1/02
ZASILACZ. POŻ. MERAWEX 1	Uruchomienie sygnalizacji akustycznej w strefie 1	X									
			X	EKS L1/19	EKS L1/01			EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31	EKS L1/01 EKS L1/19
ZASILACZ. POŻ. MERAWEX 2	Uruchomienie sygnalizacji akustycznej w strefie 2	X									
			X	EKS L1/19	EKS L1/01			EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31 EKS L4/03	EKS L3/31	EKS L1/01 EKS L1/19
ZASILACZ. POŻ. MERAWEX 3	Uruchomienie sygnalizacji akustycznej w strefie 3	X									
			X			EKS L2/13					
CENTRALA SSP / Linia sygnałowa nr 1	Uruchomienie sygnalizacji akustycznej w strefie 4	X									
			X				LS1				